

# INTELIGENCIA ARTIFICIAL DE PAPU

DANIEL ZADKIEL ECHALAZ VIVAZ  
DIEGO GONZÁLEZ DE LA PARRA RAMÍREZ  
JUAN CARLOS RAMÍREZ GODOY



## OBJETIVOS

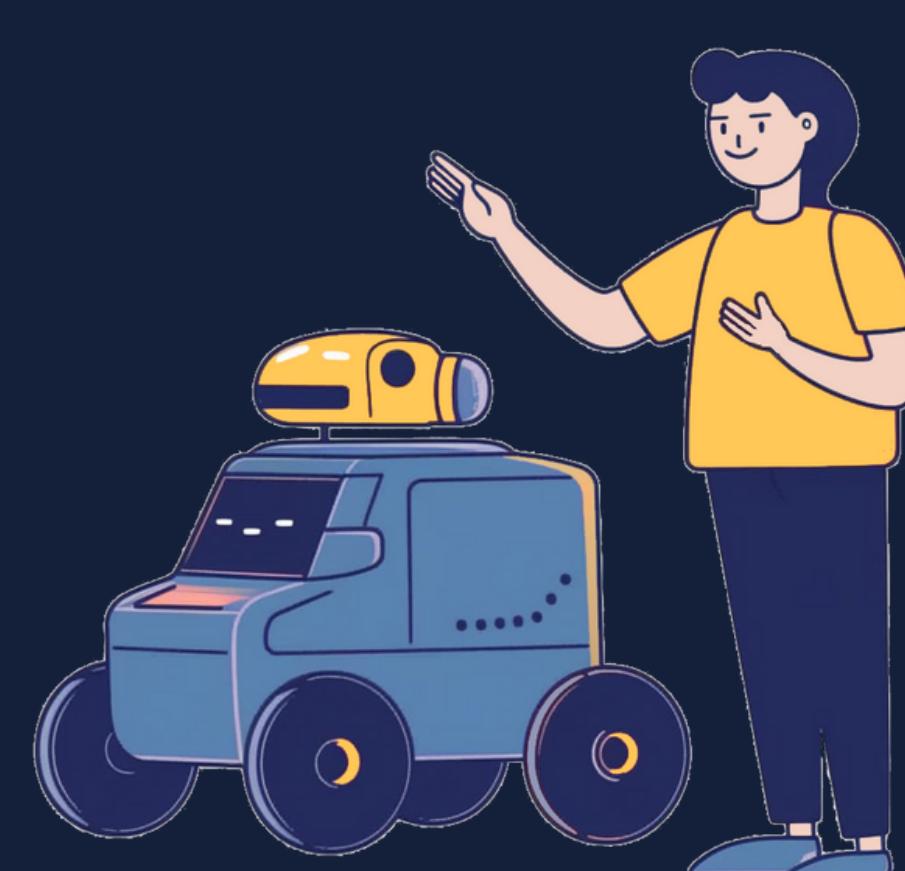
- **RECONOCIMIENTO**

Permitir que el robot pueda identificar objetos.



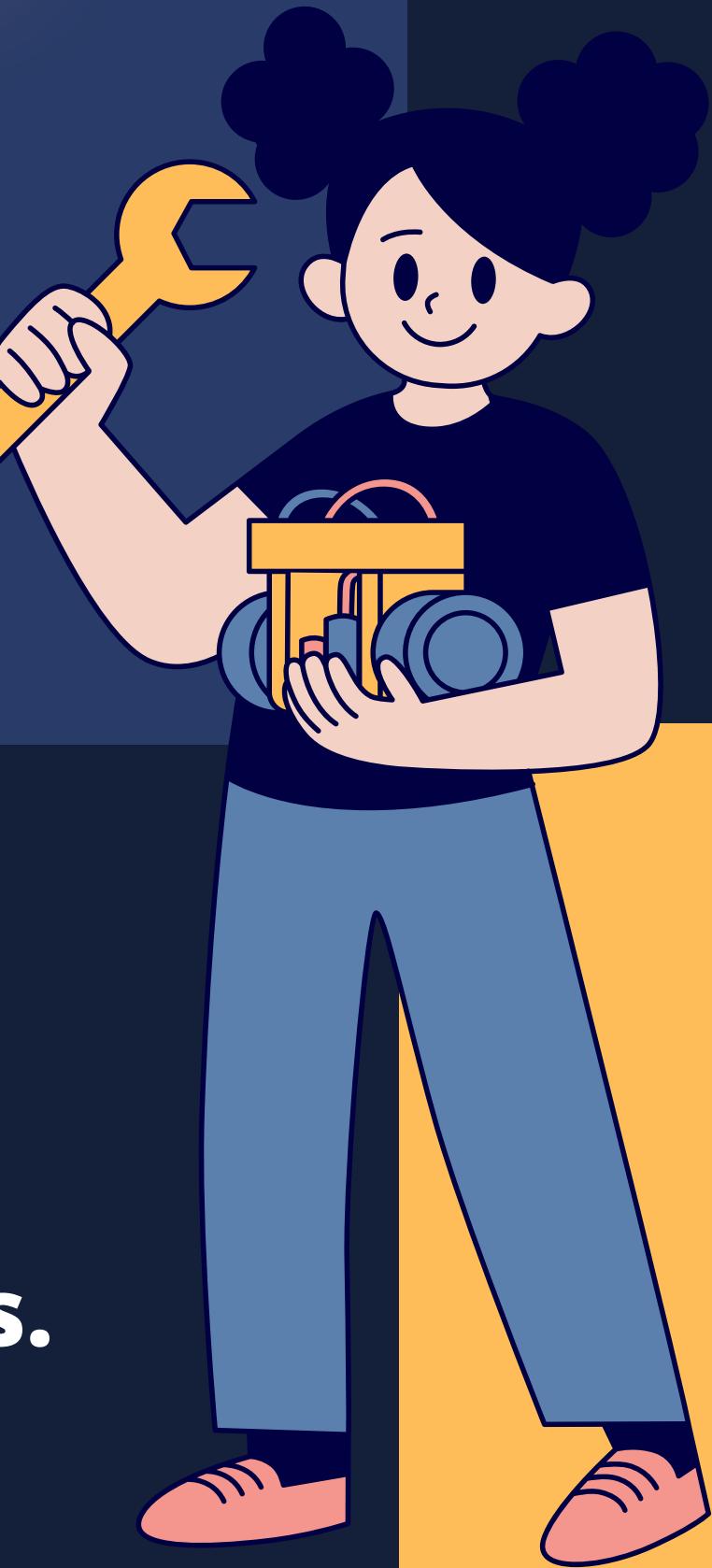
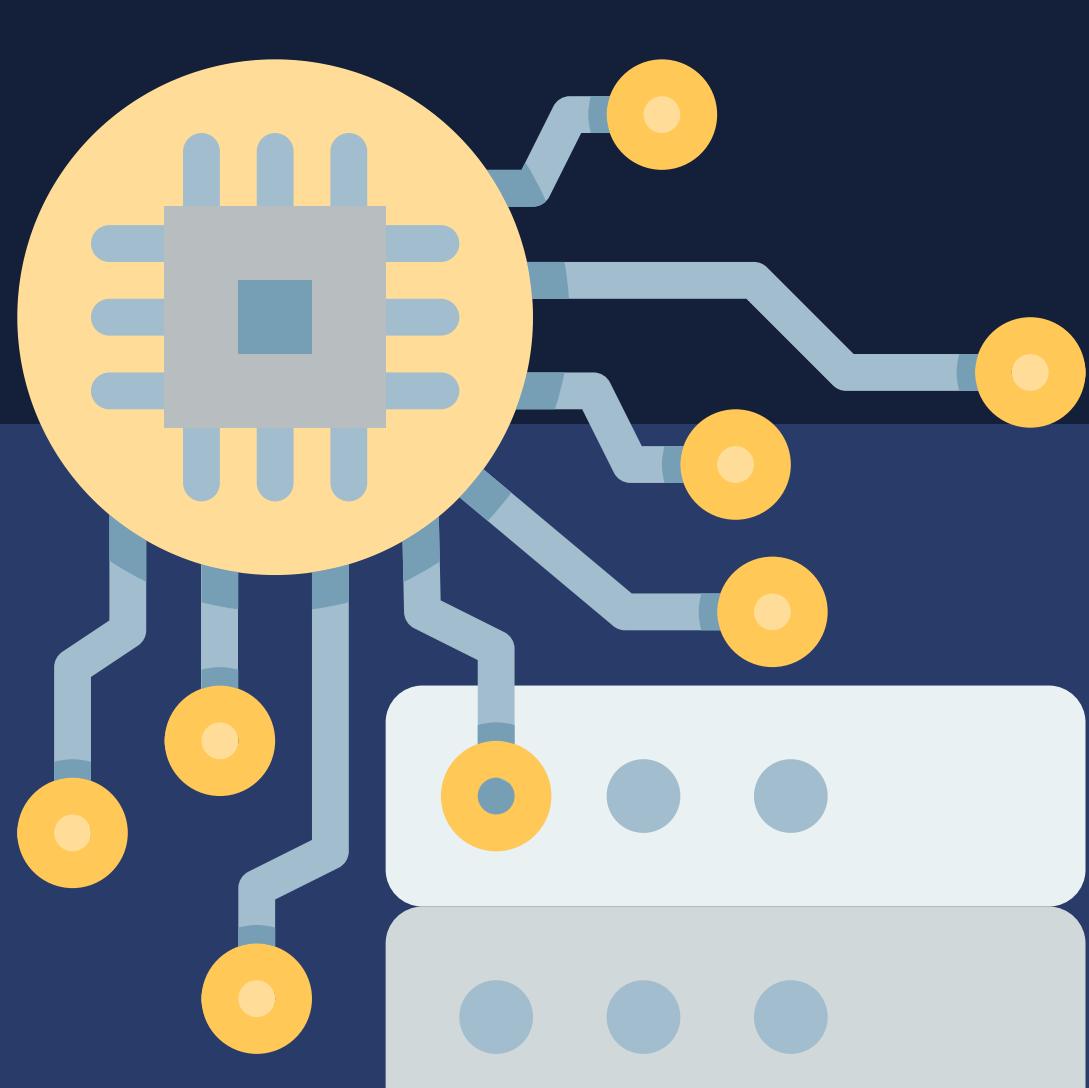
- **INTERACCIÓN CONSTANTE**

Desarrollar la capacidad del robot para interactuar con personas.



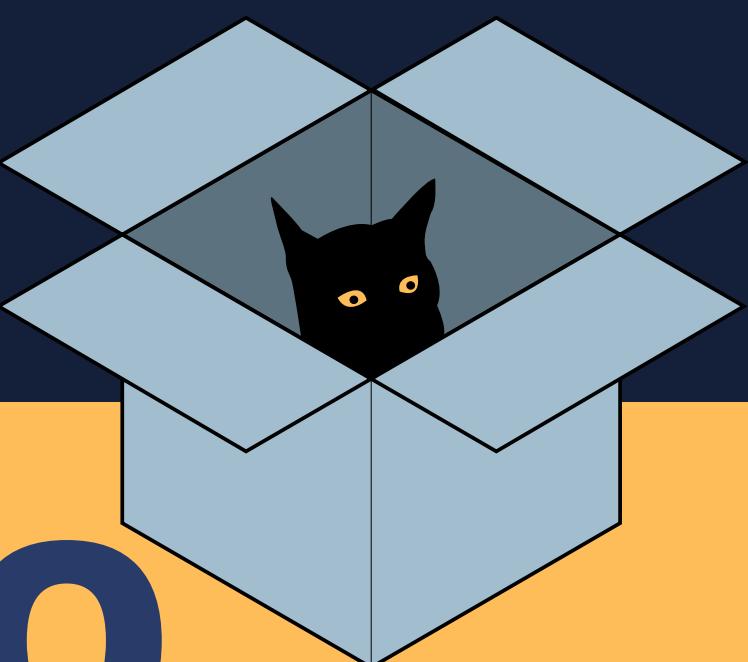
- **FLUIDEZ**

Garantizar una interacción coherente entre el robot y las personas.



## JUSTIFICACION

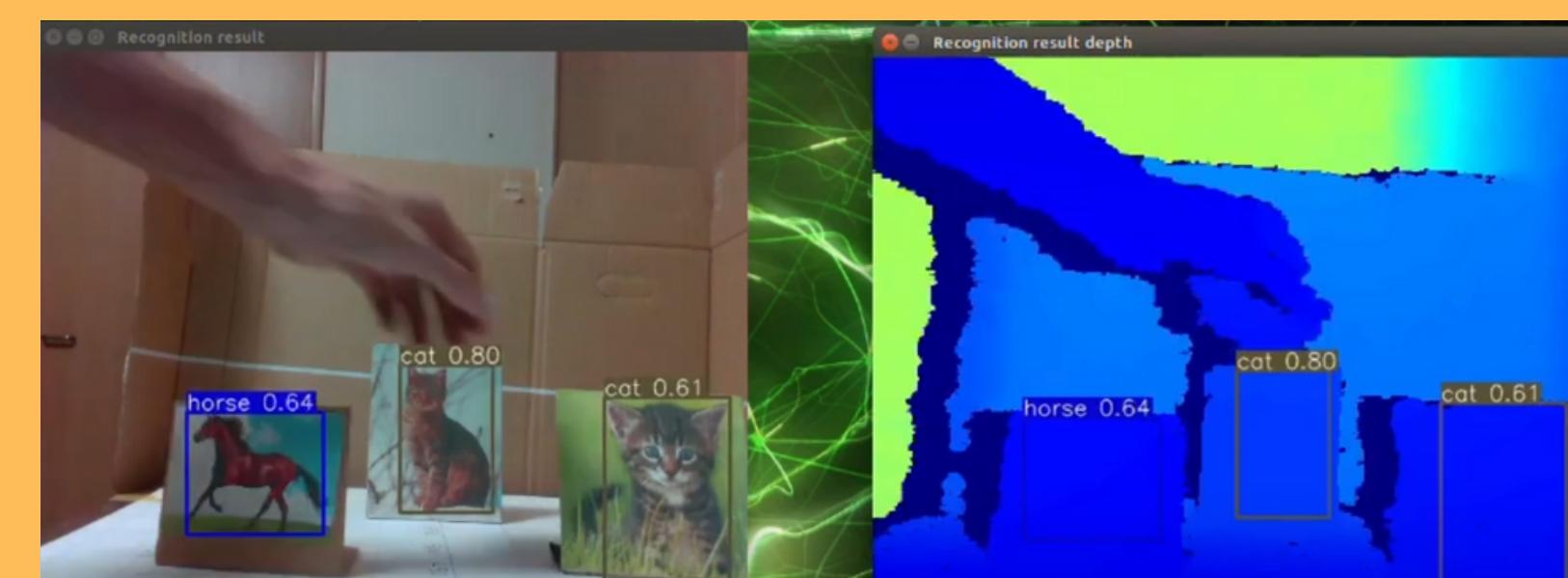
La creciente adopción de tecnologías avanzadas, como la robótica y la inteligencia artificial, ha revolucionado diversos aspectos de nuestra sociedad, entonces nos dimos a la tarea de llevar esta revolución a las entregas de pedidos de corto alcance.



## DESARROLLO

- **ALGORITMOS DE VISIÓN**

Implementación del algoritmo de visión artificial YOLO v8 y personalizarlo para nuestras necesidades.

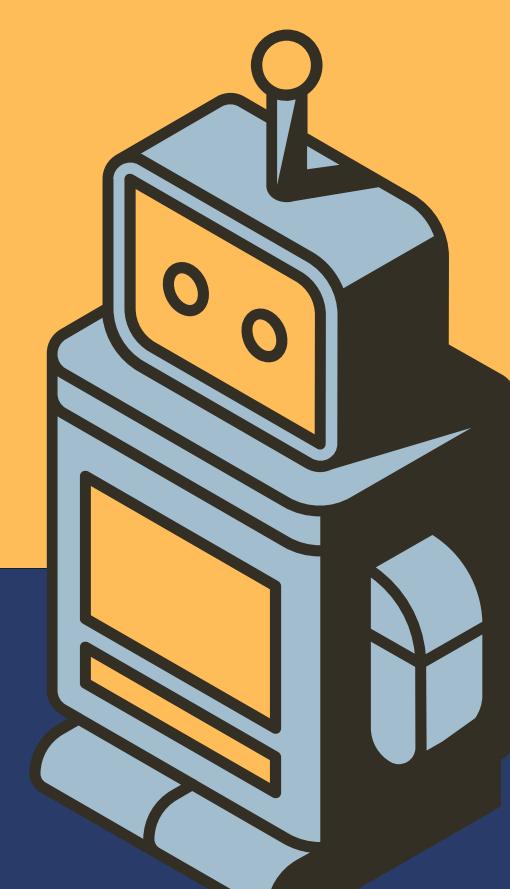


- **MODELOS DE LENGUAJE**

Seleccionaremos uno de los grandes modelos de lenguaje que hay hoy en día en el mercado y contextualizarlo para nuestras necesidades.

- **REDISEÑO DE CHASIS**

Mejora estética y refrigeración. Mayor funcionalidad para un rendimiento óptimo del robot.



## CONCLUSION

- El proyecto PAPU ha sido un proyecto punto de lanza en el ámbito tecnológico de la UModelo, siempre siguiendo las tendencias tecnológicas y la inteligencia artificial no iba a ser la excepción, al combinar de manera efectiva la inteligencia artificial y la tecnología de visión artificial para mejorar la interacción y la experiencia del usuario con el robot Papu en el entorno universitario.



UNIVERSIDAD  
MODELO

